

# Regeländerungen im Regelwerk 2020 -2021

Folgende Regeln haben sich im Regelwerk 2021 zu den beiden Vorgänger Versionen geändert:

- **Regel 14.4 Blutende Verletzung**

Bei blutenden Verletzungen wird neu nun auch unterschieden, ob diese selbstverschuldet, vom Gegner mitverursacht oder durch Gegner verursacht wurden (analog Kategorien bei Verletzung).

Das komplette Kapitel wurde überarbeitet.

Je nach Kategorie werden bestimmte Zeiten zum Stoppen der Blutung gewährt:

- Selbstverschuldet → 5 Minuten
- Mitverschuldet → so viel Zeit wie Notwendig (wenn möglich)
- Vom Gegner verursacht
  - unabsichtlich → Zeit gewähren, kann Spieler danach nicht Weiterspielen, Spiel an verletzten Spieler
  - absichtlich / gefährliches Spiel → Spiel an verletzten Spieler

- **Anhang 7 Technische Daten**

In „7.2 Ball“ wurden die technischen Spezifikationen der Bälle überarbeitet

- **Reminder:**

Die Einspielzeit beträgt seit 2019 nur noch 4 Minuten! 2 Minuten je Seite.